

asteroid pong

BEATWAVE EDITION

Pong 3D neón con jefes, titanes y una banda de sonido que se arma mientras jugás.

WEB ANDROID ANDROID TV

Un juego de NoamDan

Pong de toda la vida, con un universo arriba de la mesa

Movés tu paleta, devolvés la bola y le metés goles a la CPU. Alrededor pasa de todo: asteroides que se rompen, drones que disparan, jefes que bajan a la mesa y titanes del tamaño de una estación espacial.



SIMPLE

Se entiende al instante

Una paleta, una bola, un arco. Lo demás llega nivel a nivel.

PROCEDURAL

Siempre cambia

Cada partida arma nombres, formas y ataques nuevos.

MÚSICA

Suena como juega

Techno, drum n' bass, jungle y breakcore que siguen tu nivel.

DONDE SEA

En cualquier pantalla

Táctil, mando y control remoto, con la misma información.

4 familias de titanes

4 géneros musicales

3 idiomas

Cada nivel suma algo nuevo a la mesa

- **NIVEL 01** — Pong y potenciadores
- **NIVEL 03** — Bloques de asteroides
- **NIVEL 04** — Drones
- **NIVEL 05** — Primer jefe
- **NIVEL 06** — Meteoritos
- **NIVEL 08** — Agujeros negros y frenesí
- **NIVEL 10** — Primer titán
- **NIVEL 11** — Portales







Seis maneras de jugar, desde un mismo menú



Nuevo: modo infinito. Sin niveles ni jefes; cada 30 s sube el ritmo y llegan más amenazas.

Campaña

Niveles con un jefe cada 5 y un titán cada 10.

Infinito

De corrido, hasta quedarte sin vidas.

Jefes

Un jefe detrás de otro, cada vez más duros.

Desafío diario

Un intento por día, misma semilla para todos.

2 jugadores

Local, en el mismo equipo. Online, más adelante.

Retro

Secreto: la vista cenital en pixel art.

Jefes y gigantes que nunca se repiten



Anillos, serpiente, fortaleza o poliedro mutante. Tiene fases, barra de vida, un remate y su propio tema musical.

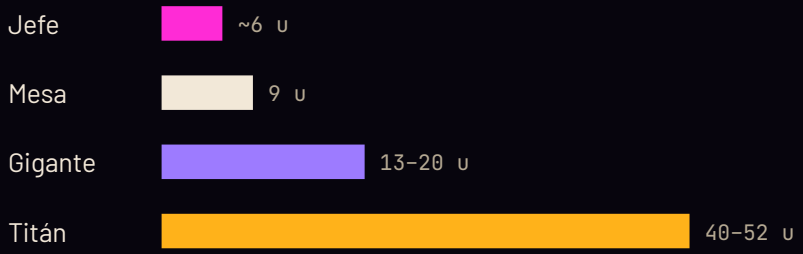


Coloso, araña, hecatónquiro y tótem: rompé sus extremidades para exponer el núcleo y meterle goles.

Todo es procedural: cada partida arma el nombre, la forma, los ataques y la música.

Cada diez niveles, un titán del tamaño de una estación

TAMAÑO, COMPARADO



No entra en la mesa: flota detrás del arco rival. Metés la bola por la mira, rompés sus sondas y cerrás cada etapa con un remate.



99 s por pelea

×2 puntos

+15 monedas

Una banda de sonido que se arma mientras jugás

0 archivos de audio

Todo se sintetiza en vivo. Cada partida tiene su semilla y el género cambia con el nivel, mezclado como un DJ en 16 compases.

TECHNO	DRUM N' BASS	JUNGLE	BREAKCORE
124–130 bpm	170–175 bpm	~175 bpm	hasta ~190
niveles 1–13	14–22	23–29	30+

Jefes

Un tema por jefe, de 166 a 176 bpm, con melodía estilo consola de los 90.

Titanes

Drum n' bass y jungle épicos, por secciones que siguen la pelea.

Rocola

Los temas que ganaste y cinco radios, para escuchar o bajar en MP3.



07 · STAGE BONUS

Hiperciclo: la mesa se enrolla en un tubo

De vez en cuando, al pasar de nivel, la mesa se enrolla en un túnel que corre a toda velocidad. Sobreviví con tu energía y sumá todo lo que puedas antes de salir.

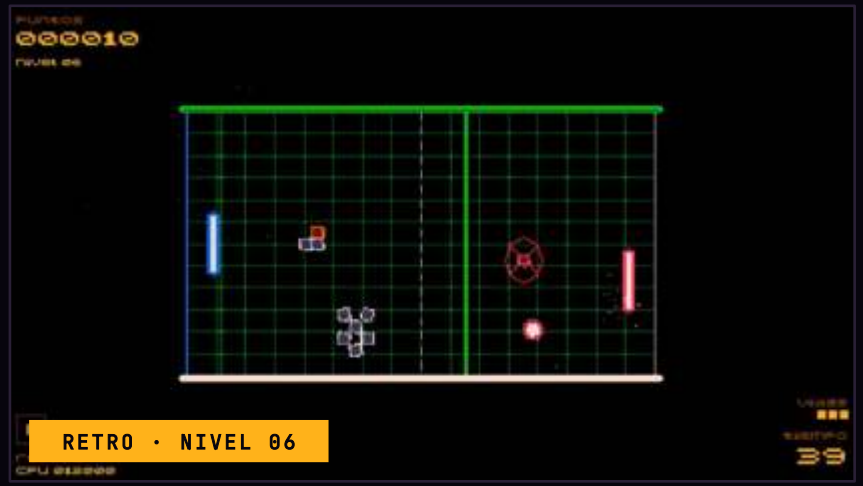
148
bpm de techno propio

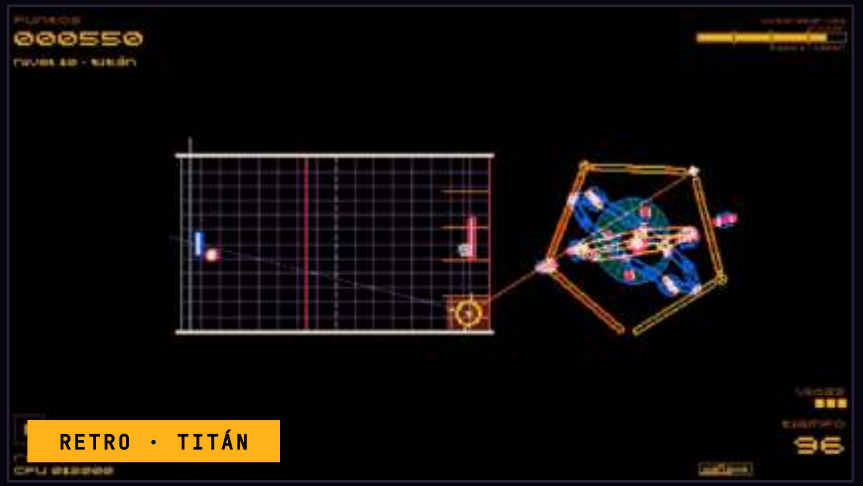
×4
combo máximo

7
pelotas a la vez

08 · SECRETO

Un modo retro escondido, en pixel art





PIEZA 1

Vencer a un jefe en difícil, invicto.

PIEZA 2

Sostener un rally de 60 golpes.

PIEZA 3

Romper el asteroide dorado.

Y ADENTRO

Otro secreto: Pong 1972.

Un mismo juego en el teléfono, la TV y el navegador



TELÉFONO

Android

Táctil en vertical y horizontal. Vibración al ritmo de la música.

TELEVISOR

Android TV

Control remoto o mando, interfaz para mirar desde el sillón. Probado en Nvidia Shield.

NAVEGADOR

Web

Un solo archivo HTML. Teclado, mouse o mando.

ES · EN · PT
idiomas

1–2
jugadores en local

13+
público

En beta privada, camino a Google Play



HOY

Beta privada

- Versión 0.8.24
- Teléfono, tablet y Android TV
- Sin anuncios ni compras

PRÓXIMO

Google Play

- Prueba cerrada
- Lanzamiento como 1.0
- Ficha en es · en · pt

DESPUÉS

Online

- Rankings con banderas por país
- 2 jugadores online
- Nuevos titanes y radios



Próximamente en Google Play

Web · Android · Android TV

Un juego de NoamDan · creado por Daniel J. Campos Lozada